

Curriculum vitae



INFORMAZIONI PERSONALI

Miliani Emanuele

Emanuele Miliani

ESPERIENZA PROFESSIONALE

2013–2022

Docente di Tecnologia nella scuola secondaria di primo grado

IC Bosco Chiesanuova, Bosco Chiesanuova (Italia)

- "Funzione strumentale" per l'innovazione tecnologica nella scuola
- Realizzazione, manutenzione e gestione del sito web della scuola
- "Coach" della squadra di robotica "MyColLego"
- Corsi di aggiornamento sul pensiero computazionale e robotica nella scuola
- Membro del team digitale

2018–2019

Apertura dojo Zanshintech (*la prima arte marziale digitale per ragazzi ed adulti per contrastare il fenomeno del cyberbullismo*)

presso il FabLab di Grezzana (VR)

presso il Biblioteca Civica di Verona

2007–2008

Docente nell'arte della modellistica, dell'arredamento e della scenotecnica nella scuola secondaria di secondo grado

Istituto Superiore "N.Nani-U.Boccioni", Verona (Italia)

- Corso base Photoshop
- Corso VideoEditing

2005–2012

Docente di Tecnologia nella scuola Secondaria di Primo Grado

IC Tregnago, Tregnago (Vr) (Italia)

IC "Primo Levi" di Cadidavid, Verona (Italia) - organizza corso VideoEditing per i docenti

IC di San Giovanni Lupatoto (VR), San Giovanni Lupatoto (VR) (Italia) - Corso estivo di "animazioni in stop motion" per il summer talent week

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Frequenza di numerosi corsi di formazione su metodologie didattiche, tecnologia ed innovazione didattica sia in presenza che online. In particolare, tra le più significative:

2019/2020

Docente certificato di Google, livello 1

2018/2019

Certificato Apple Teacher

Curriculum vitae

- 2018/2019 **Formatore corso di aggiornamento su coding e robotica promosso dall'ambito territoriale 2 di Verona**
presso l'IC Cavaion di Verona rivolto a docenti di scuola dell'infanzia, primaria e secondaria
- 2018/2019 **Corso per l'utilizzo della stampante 3D inerente al progetto Maker@scuola di INDIRE**
presso IC Bosco Chiesanuova (VR)
- 2018/2019 **Laboratorio con gli studenti dell'Istituto Legnago 02 - Robotica e coding**
presso IC Legnago 02
- 2018/2019 **Corso Lego mindstorm EV3**
presso IC 02 "Saval - Parona"
- 2018/2019 **Corso "BEEBOT: Uno strumento per l'utilizzo della robotica educativa nella didattica"**
presso IC "G.Pascoli" Grezzana
- 2017/18 **Corso "fare videomaking a scuola"**
presso IC 16 Valpantena, Poiano (VR) e presso IC Bosco Chiesanuova (VR)
- 26/05/2018 **Partecipazione come relatore alla conferenza internazionale "Una scuola di talento per studenti di talento"**
- 3-4-5/05/2018 **Attività formativa presso "Orizzonti e Connessioni"**
Bassano del Grappa: Realtà Aumentata e Coding; Curve, ostacoli e gimcane sono un gioco da ragazzi con una coppia di WeDo 2.0; Cubetto, storytelling guidato dai passi del robot; Astronomia con i robot; WARM-UP Apple in education; Strawbees: le cannuce divertenti per costruire ponti tra STEAM e storytelling
- 23-26/11/2016 **allestimento e partecipazione come Istituto all'evento Job Orienta su invito del MIUR**
- 2015-2016 **Summer school tenuta dal prof. Bogliolo sul Coding**
presso l'Università di Urbino
- 2015-2016 **scuola di robotica di Genova**
presso IC Fumane
- 2014-2015 **Abilitazione all'insegnamento di "Tecnologia alle scuole secondarie di primo grado" (93/100)**
Università degli studi di Padova, Padova (Italia)
- 1997-2004 **Laurea in Architettura (100/100 con Lode)**
Politecnico di Milano, Mantova (Italia)
- 1992-1997 **Maturità di arte applicata (60/60)**
Istituto Statale d'Arte "N.Nani", Verona (Italia)

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	A2	A2	A2	A2	A2
francese	B1	B1	B1	B1	A2

Curriculum vitae

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato

Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative *Ottime competenze comunicative-relazionali. Ho avuto modo di sviluppare queste abilità grazie ai numerosi corsi di aggiornamento che ho tenuto per gli insegnanti e alle conferenze serali riguardanti l'evoluzione delle nuove tecnologie.*

Competenze organizzative e gestionali *Ho più volte ricoperto la carica di funzione strumentale, ultima nell'IC di Bosco Chiesanuova, coordinando progetti di gestione delle infrastrutture e aggiornamento degli insegnanti.
Promotore ed organizzatore di eventi e conferenze. ("L'Orchestra di Codice: DigitalMente Scuola" - "Il lato Sociale della robotica" - "approccio HACKER: se il cyber può essere utile, come non trasformarlo in un incubo!"
dal 2015 Promotore e coordinatore della squadra di robotica dell'IC di Bosco, la squadra è arrivata quasi sempre alle finali nazionali e nel 2019 ha rappresentato l'Italia agli Open International in Libano - Premio progresso nel 2021*

Competenze professionali Buona padronanza di macchine a controllo numerico per lavorazioni in addizione (stampante 3D) e in sottrazione (Laser e fresa).

ULTERIORI INFORMAZIONI

Altre competenze - VideoMaker: Realizzazione di documentari e partecipazione a concorsi

Patente di guida A, B

Riconoscimenti e premi Premio al Coach, FIRST® LEGO® League Challenge RePLAY

Menzione di Merito per il concorso Codi-Amo 2016

Vincitore premio video Food4you 2010 per scuola secondaria di secondo grado Nani Boccioni

"Donare il sangue", video per l'omonimo concorso per scuola secondaria di primo grado di Roveré Veronese

Appartenenza a gruppi / associazioni Membro del FabLab Verona, CoderDojo, Verona SmartCity, membro del direttivo Zanshitech Italia

Pubblicazioni "RappresentAzione"
Contenuti multimediali e videolezioni
Ed. Hoepli 2016

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali."